



Universidade Federal de Viçosa  
Diretoria de Tecnologia da Informação  
Divisão de Sistemas de Informação



# Manual Team Concert: Projetos importados do RequisitePro

Versão 2.0

Viçosa-MG, Junho de 2014

1. [Projetos importados do RequisitePro](#)
  - 1.1. [Introdução](#)
  - 1.2. [Organização dos artefatos](#)
2. [Modelo de referência para organização de artefatos em um projeto importado do RequisitePro](#)
  - 2.1. [Estrutura de pastas](#)
  - 2.2. [Tipos de dados](#)
  - 2.3. [Criação de novos tipos](#)
  - 2.4. [Criação de um modelo de artefatos](#)

# 1. Projetos importados do RequisitePro

## 1.1. Introdução

Para um bom aproveitamento deste manual é altamente recomendável a leitura do manual **Ferramentas IBM 1.0**.

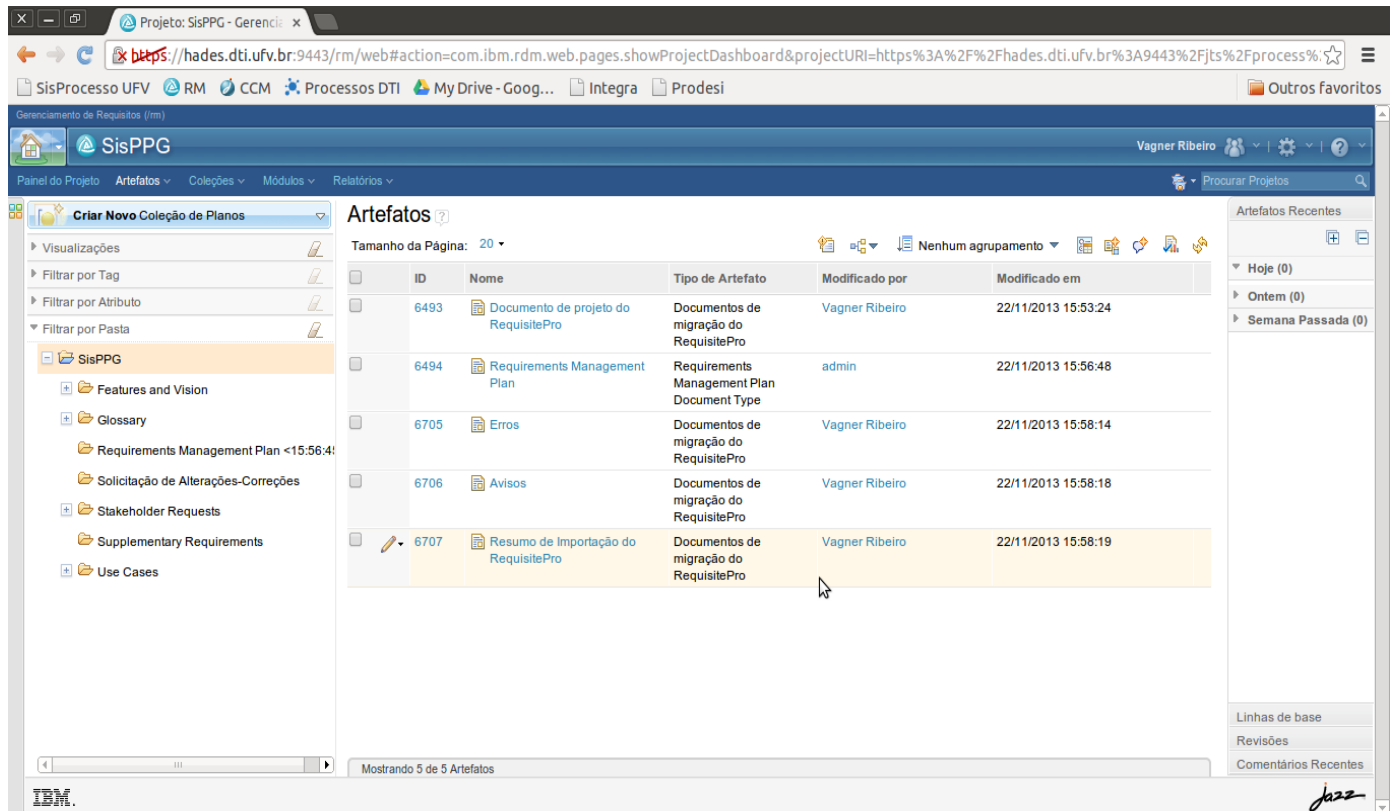
A ferramenta utilizada anteriormente pela DTI para gerenciamento de requisitos era o RequisitePro da IBM. Com a adoção do Team Concert, também da IBM, os projetos anteriores gerenciados pelo RequisitePro tiveram que ser migrados para o novo software. Como esses projetos diferem dos criados do zero pelo Team Concert, há a necessidade de um tutorial específico para esses casos. Este documento visa estabelecer uma convenção para a organização dos artefatos, com o intuito de uniformizar a estrutura dos projetos importados.

## 1.2. Organização dos artefatos

A migração dos artefatos do RequisitePro para o Team Concert segue um conjunto de regras. O link abaixo explicita quais artefatos são migrados e como eles estarão disponíveis para o projeto migrado.

[http://pic.dhe.ibm.com/infocenter/clmhelp/v4r0/index.jsp?topic=%2Fcom.ibm.rational.rrm.help.doc%2Ftopics%2Fr\\_reqpro\\_migration\\_data\\_types.html](http://pic.dhe.ibm.com/infocenter/clmhelp/v4r0/index.jsp?topic=%2Fcom.ibm.rational.rrm.help.doc%2Ftopics%2Fr_reqpro_migration_data_types.html)

O exemplo de um projeto migrado do RequisitePro pode ser visto abaixo:



Podemos observar que a organização dos artefatos para este projeto difere muito da dos projetos criados do zero no Requirement Manager. Como a estrutura do projeto também depende da sua configuração no RequisitePro, a estrutura de um projeto migrado pode ser bem diferente de outro.

## 2. Modelo de referência para organização de artefatos em um projeto importado do RequisitePro

### 2.1. Estrutura de pastas

Em um projeto do Requirement Manager é possível organizar seus artefatos de inúmeras maneiras. Entretanto, para que a organização dos artefatos não seja muito diferente em cada projeto, é altamente recomendável que seja adotada a estrutura proposta neste documento. Para se adequar a essa estrutura será necessário que artefatos sejam movidos e que pastas sejam renomeadas, criadas ou removidas. O procedimento adotado para gerenciar pastas não será abordado neste manual, mas pode, contudo, ser consultado no manual **Ferramentas IBM 1.0**. Também serão necessárias a criação de novos tipos de dados e de modelos de artefatos. Esses aspectos são tratados nas seções seguintes.

A imagem abaixo mostra a estrutura de pastas recomendada para os projetos:

ID	Nome	Tipo de Artefato	Modificado por	Modificado em
2599	Documento de projeto do RequisitePro	Documentos de migração do RequisitePro	Vagner Ribeiro	17/10/2013 17:32:49
2613	Avisos	Documentos de migração do RequisitePro	Vagner Ribeiro	17/10/2013 17:33:22
2614	Resumo de Importação do RequisitePro	Documentos de migração do RequisitePro	Vagner Ribeiro	17/10/2013 17:33:24

A lista abaixo descreve a função de cada pasta e os tipos de artefatos que devem estar presentes em cada uma delas:

- **Anexos:** Deve conter documentos anexos ao projeto. Esses documentos podem ser de vários tipos, ficando a cargo do gerente do projeto a criação dos tipos que julgar necessário para uma melhor organização dos artefatos. Diagramas e Protótipos de Interface possuem pastas específicas e não devem ficar nesta pasta.
- **Atores:** Deve conter artefatos do tipo Ator. É recomendável que sejam especificados links para os casos de uso a que cada ator esteja relacionado.
- **Casos de Uso:** Deve conter os casos de uso do sistema, representados por artefatos do tipo *Use Case Requirement Type*. Devem ser inseridos links para os requisitos (artefatos do tipo *Feature Requirement Type*) ao qual o caso de uso esteja relacionado. Os links devem ser criados apenas para os novos casos de uso criados, uma vez que os links previamente existentes no projeto do RequisitePro são automaticamente migrados.
- **Diagramas:** Deve conter os diagramas do projeto. A princípio são artefatos do tipo Diagrama de Casos de Uso e Diagrama Entidade-Relacionamento, presentes em todos os projetos, mas caso haja outros diagramas como, por exemplo, diagramas de sequência, o tipo de artefato adequado deve ser criado e o novo artefato deve ser colocado nesta pasta.

- **Documentos de Especificação de Caso de Uso:** Deve conter os documentos de especificação de caso de uso, representados por artefatos do tipo *Use Case Specification Document Type*. Deve ser inserido um link para o caso de uso ao qual o documento esteja relacionado. O link deve ser criado apenas para os novos documentos criados, uma vez que os links previamente existentes no projeto do RequisitePro são automaticamente migrados.
- **Requisitos:** Deve conter os requisitos do sistema, representados por artefatos do tipo *Feature Requirement Type*, e o documento de requisitos do projeto representado por um artefato do tipo *Vision Document Type*. A maioria dos projetos importados, senão todos, possui uma pasta chamada *Feature and Vision*, que geralmente contém os requisitos e o documento de requisitos. Recomendá-se que esta pasta seja renomeada para Requisitos e que o artefato de nome *Vision* seja modificado para Documento de Requisitos. Além disso, devem ser criados links para os requisitos (artefatos do tipo *Feature Requirement Type*) e casos de uso (artefatos do tipo *Use Case Requirement Type*) relacionados ao requisito. Os links devem ser criados apenas para os novos requisitos criados, uma vez que os links previamente existentes no projeto do RequisitePro são automaticamente migrados.
- **Glossário:** Contém o glossário importado do projeto no RequisitePro. Originalmente, o nome da pasta é *Glossary*, que deve ser renomeada para Glossário. Deve conter artefatos do tipo *Glossary Document Type* e *Glossary Item Requirement Type*.
- **Modelos:** Deve conter artefatos que servem como modelo para a criação de outros artefatos. Inicialmente, apenas o modelo de especificação de caso de uso deve estar presente.
- **Protótipos de Interface:** Deve conter artefatos do tipo Protótipo de Interface. Sugere-se que seja criado um link para o caso de uso associado ao protótipo de interface.

## 2.2. Tipos de dados

Em um projeto importado do ReqPro será necessário trabalhar com tipos de dados criados automaticamente pelo Team Concert no momento da migração e tipos criados pelo gerente do projeto após a migração. As tabelas abaixo mostram os tipos migrados com que você irá trabalhar e os tipos que deverão ser criados. Como o número de tipos de dados criados durante a migração é muito extenso, este documento irá listar apenas os tipos necessários.

### Tipos de dados migrados

Tipo	Descrição
<i>Vision Document Type</i>	Representa um documento de requisitos, chamado de documento visão nos projetos do RequisitePro

<i>Feature Requirement Type</i>	Representa um requisito funcional
<i>Use Case Requirement Type</i>	Representa um caso de uso
<i>Use Case Specification Document Type</i>	Representa um documento de especificação de caso de uso
<i>Glossary Document Type</i>	Representa o Glossário
<i>Glossary Item Requirement Type</i>	Representa um item de glossário

### **Tipos de dados que devem ser criados**

<b>Tipo</b>	<b>Descrição</b>
Ator	Representa um ator do sistema
Diagrama de Casos de Uso	Representa um diagrama de caso de uso
Diagrama Entidade-Relacionamento	Representa um diagrama de banco de dados
Protótipo de Interface	Representa um protótipo de interface

### **2.3. Criação de novos tipos**

O passo a passo a seguir usa como exemplo a criação do tipo Diagrama de Casos de Uso. O mesmo procedimento pode ser adotado para a criação dos demais tipos de dados necessários. É altamente recomendável que os tipos Diagrama de Casos de Uso, Protótipos de Interface e Diagrama de Entidade-Relacionamento sejam criados para qualquer projeto importado.

1. Selecione a opção **Gerenciar Propriedades do Projeto** no menu suspenso ao lado do ícone de engrenagem localizado no canto superior direito da tela.

The screenshot displays the IBM Rational Requirements Manager (Jazz) web interface. The browser address bar shows the URL: <https://hades.dti.ufv.br:9443/rm/web#action=com.ibm.rdm.web.pages.showProjectDashboard&projectURI=https%3A%2F%2Fhades.dti.ufv.br%3A9443%2Fjts%2Fprocess%2F>. The user is logged in as Vagner Ribeiro. The main content area shows a table of artifacts with the following data:

ID	Nome	Tipo de Artefato	Modificado por	Mod
7257	Diagrama de Casos de Uso	Diagrama de Casos de Uso	Vagner Ribeiro	26/1

The 'Diagramas' folder in the left sidebar is selected. A dropdown menu is open, showing the option 'Gerenciar Propriedades do Projeto' highlighted. Other options in the menu include 'Criar Área de Projeto', 'Importar Projeto RequisitePro', 'Gerenciar esta Área do Projeto', 'Gerenciar Administração do Servidor', 'Gerenciar Áreas de Projeto', 'Gerenciar Modelos', 'Gerenciar Perfis suspeitos', 'Gerenciar Relatórios', 'Gerenciar Usuários', 'Administração do Jazz Team Server', 'Criar Projeto do Ciclo de Vida', 'Gerenciar Projeto de Ciclo de Vida', and 'Início do Jazz Team Server'. The bottom status bar shows 'Mostrando 1 Artefato'.

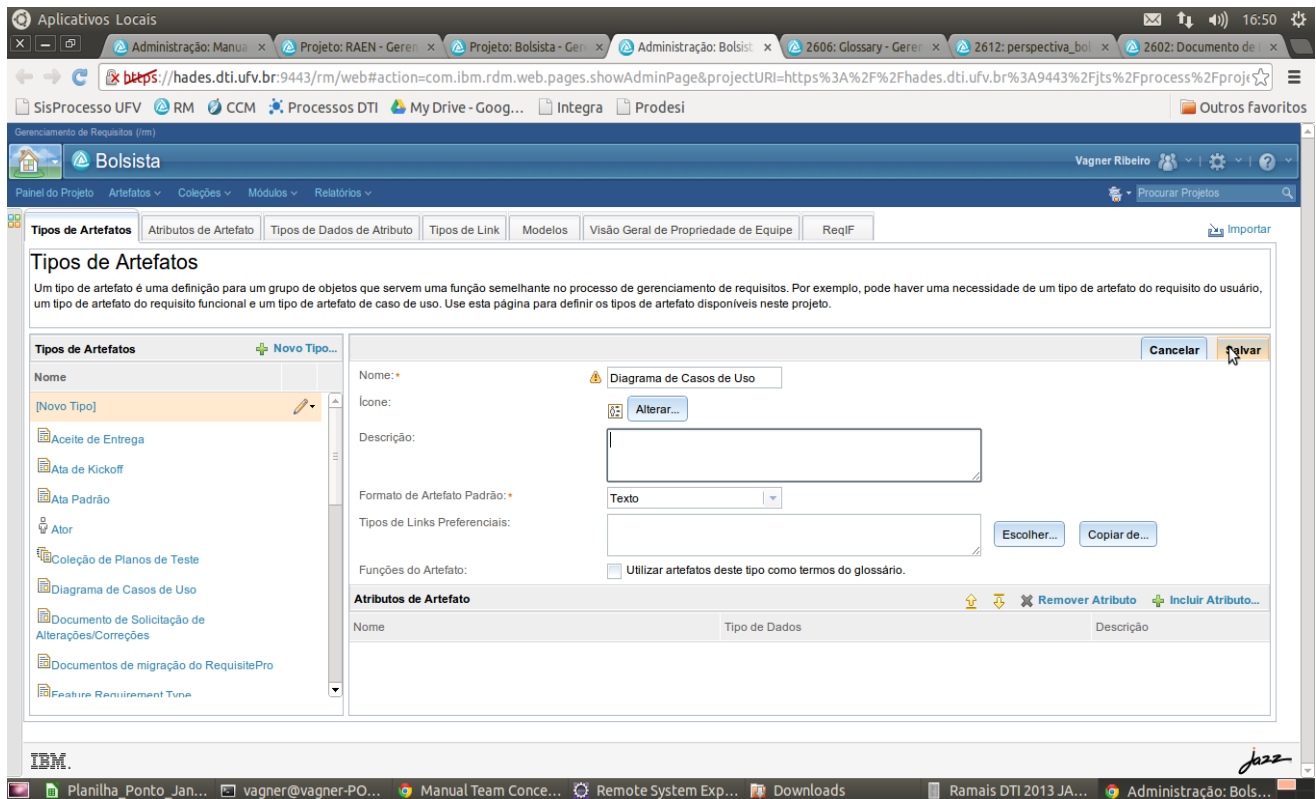


2. Selecione a aba **Tipos de Artefato** e clique no botão **+ Novo Tipo**.

The screenshot displays the 'Tipos de Artefato' configuration page in the Bolsista system. The page is titled 'Tipos de Artefato' and includes a description: 'Um tipo de artefato é uma definição para um grupo de objetos que servem uma função semelhante no processo de gerenciamento de requisitos. Por exemplo, pode haver uma necessidade de um tipo de artefato do requisito do usuário, um tipo de artefato do requisito funcional e um tipo de artefato de caso de uso. Use esta página para definir os tipos de artefato disponíveis neste projeto.' The page is divided into two main sections: a list of existing artifact types on the left and a form for creating a new one on the right. The 'Novo Tipo...' button is highlighted in the top left of the form area. The 'Nome' field is filled with 'Novo Tipo', and the 'Formato de Artefato Padrão' is set to 'Texto'. The 'Salvar' button is highlighted in the top right of the form area. The 'Atributos de Artefato' section at the bottom shows a table with columns for 'Nome', 'Tipo de Dados', and 'Descrição'.

3. Preencha o campo Nome com o nome do novo tipo, selecione um ícone adequado, defina o Formato de Artefato Padrão como Texto e clique no botão Salvar para finalizar a

criação do tipo.



obs: Ao criar um novo tipo de artefato sempre escolha Texto como o Formato de Artefato Padrão.

## 2.4. Criação de um modelo de artefatos

Para facilitar a criação de um artefato que possui um modelo a ser seguido, como o documento de especificação de caso de uso, podem ser criados modelos de artefato que permitem que um artefato seja criado e automaticamente preenchido com a estrutura padrão do documento. O passo a passo a seguir demonstra a criação de um modelo para um documento de especificação de caso de uso. O mesmo procedimento pode ser adotado para outros documentos.

1. Crie um artefato do tipo desejado. Neste exemplo, foi criado um artefato do tipo *Use Case Specification Document Type*.

The screenshot displays the IBM Rational Requirements Manager (RRM) web interface. The browser address bar shows the URL: `https://hades.dti.ufv.br:9443/rm/web#action=com.ibm.rdm.web.pages.showProjectDashboard&projectURI=https%3A%2F%2Fhades.dti.ufv.br%3A9443%2Fjts%2Fprocess%2F...`. The application title is "Bolsista" and the user is logged in as "Vagner Ribeiro".

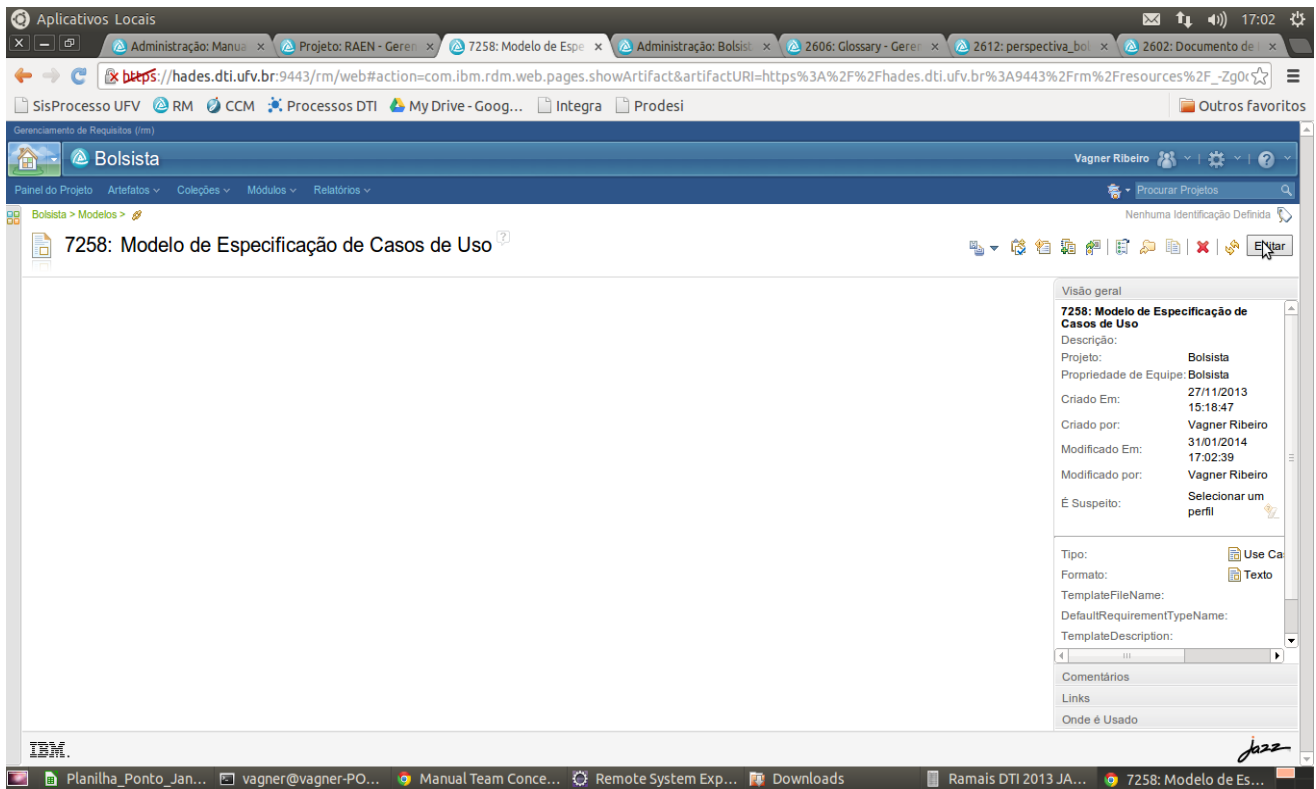
The main interface is divided into several sections:

- Left Panel:** A navigation tree under "Bolsista" with folders for "Anexos", "Atores", "Casos de Uso", "Diagramas", "Documentos de Especificação de Caso de Uso", "Requisitos", "Glossário", "Modelos" (highlighted), and "Protótipos de Interface".
- Top Bar:** "Criar Novo Use Case Requirer" and "Artefatos".
- Table:** A table titled "Artefatos" with columns: "ID", "Nome", "Tipo de Artefato", "Modificado por", and "Modificado em". It contains one entry:

ID	Nome	Tipo de Artefato	Modificado por	Modificado em
7258	Modelo de Especificação de Casos de Uso	Use Case Specification Document Type	Vagner Ribeiro	27/11/2013 15:20:06
- Right Panel:** "Artefatos Recentes" with a list of dates: "Hoje (0)", "Ontem (0)", and "Semana Passada (0)".

The bottom status bar shows "Mostrando 1 Artefato". The taskbar at the bottom includes icons for "Planilha\_Ponto\_Jan...", "vagner@vagner-PO...", "Manual Team Conce...", "Remote System Exp...", "Downloads", "Ramais DTI 2013 JA...", and "Projeto: Bolsista - G...".

2. Abra o artefato criado e clique no botão **Editar**.



3. Copie e cole a estrutura padrão do documento no corpo do artefato e clique no botão **Pronto**.

7258: Modelo de Especificação de Casos de Uso

Formatar | Fonte Arial | Tamanho 10 | B | I | U |

### Histórico de Revisões

Data	Versão do Documento	Descrição	Autor

**Especificação de Caso de Uso:** UC4 [Verbo no infinitivo (informar, comprar, pagar...)]

**Descrição:** [Descrição sucinta do objetivo deste Caso de Uso]

**Pré-Condições:** [Descrição que informa o que é necessário acontecer para que este Caso de Uso se inicie]

**Atores:** [Quem aciona o sistema para que este lhe forneça algum serviço]

**Fluxo Normal:**  
[A descrição da sequência de passos da tarefa principal (cenário principal) executada pelo caso de uso. Nesta sequência deve ser considerada a execução perfeita, sem exceções ou problemas. Utilizar verbos no presente do indicativo para iniciar as frases de cada passo. Por exemplo: Ator informa, Ator seleciona, Sistema valida, Sistema responde, etc. Em um caso de uso do tipo CRUD o fluxo normal deve ser a tarefa de inclusão de um registro.]

**Fluxos Alternativos:**

Visão geral

**7258: Modelo de Especificação de Casos de Uso**

Descrição:

Projeto: Bolsista

Propriedade de Equipe: Bolsista

Criado Em: 27/11/2013 15:18:00

Criado por: Vagner Ribeiro

Modificado Em: 31/01/2014 17:02:00

Modificado por: Vagner Ribeiro

É Suspeito: Selecionar um perfil

Tipo:

Formato:

TemplateName:

DefaultRequirementTypeName:

TemplateDescription:

Comentários

Links

Onde é Usado

4. Após finalizar a criação do artefato, volte à página de artefatos e selecione a opção **Gerenciar Propriedades do Projeto** no menu suspenso ao lado do ícone de

engrenagem localizado no canto superior direito da tela.

The screenshot displays the IBM Rational Requisite Manager (RM) web interface. The browser address bar shows the URL: <https://hades.dti.ufv.br:9443/rm/web#action=com.ibm.rdm.web.pages.showProjectDashboard&projectURI=https%3A%2F%2Fhades.dti.ufv.br%3A9443%2Fjts%2Fprocess%2F...>. The user is logged in as Vagner Ribeiro.

The main content area is titled "Artefatos" (Artifacts) and shows a table with the following data:

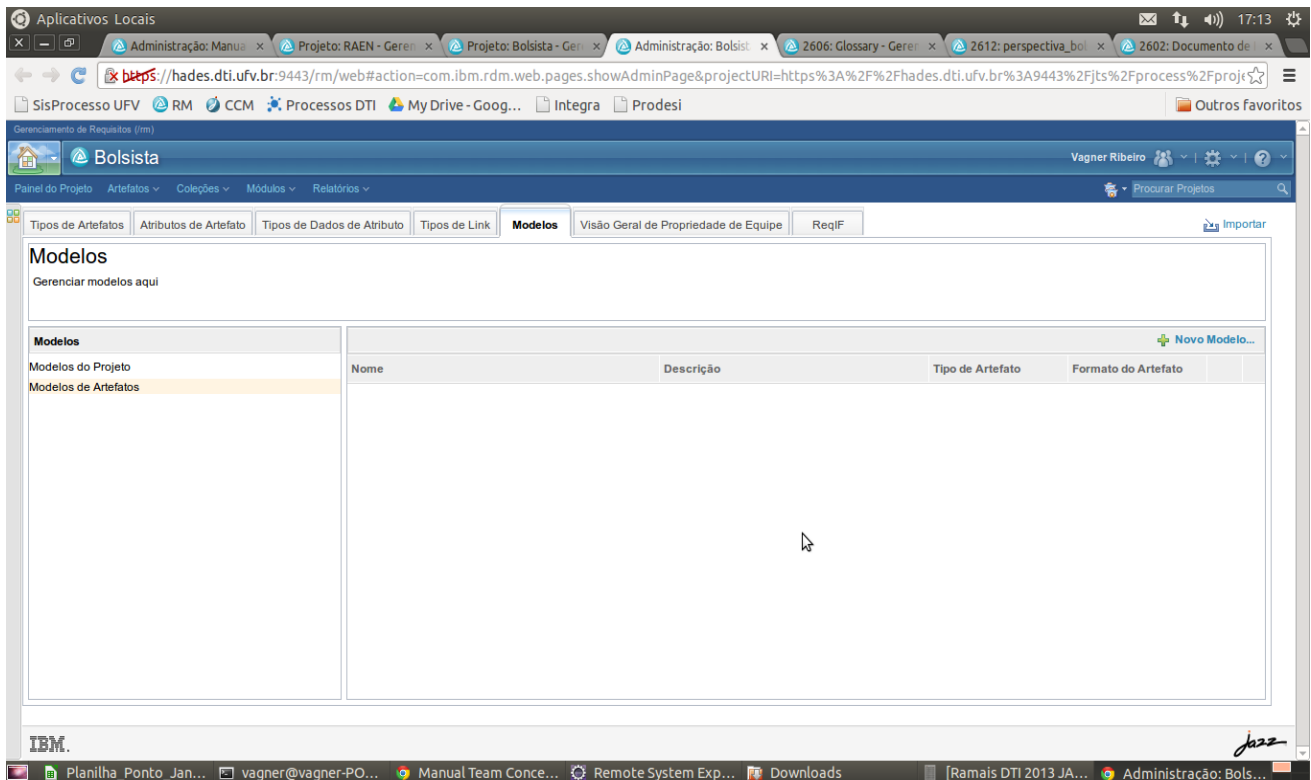
ID	Nome	Tipo de Artefato	Modificado por	Modificado
7258	Modelo de Especificação de Casos de Uso	Use Case Specification Document Type	Vagner Ribeiro	31/01/2014

A dropdown menu is open in the top right corner, listing various management options:

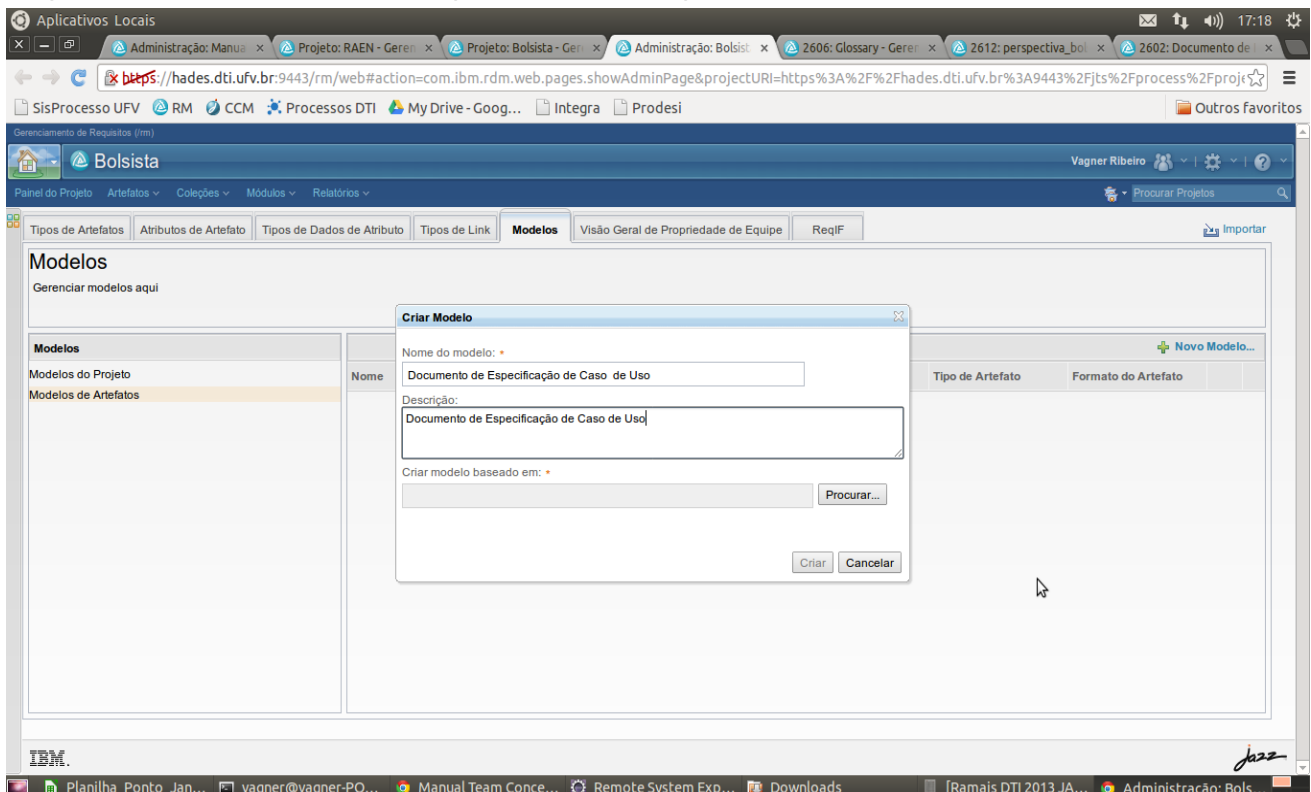
- Gerenciar Propriedades do Projeto
- Criar Área de Projeto
- Importar Projeto RequisitePro
- Administração do Aplicativo
- Gerenciar esta Área do Projeto
- Gerenciar Administração do Servidor
- Gerenciar Áreas de Projeto
- Gerenciar Modelos
- Gerenciar Perfis suspeitos
- Gerenciar Relatórios
- Gerenciar Usuários
- Administração do Jazz Team Server
- Criar Projeto do Ciclo de Vida
- Gerenciar Projeto de Ciclo de Vida
- Início do Jazz Team Server

The bottom of the screen shows the taskbar with several open applications, including "Planilha\_Ponto\_Jan...", "vagner@vagner-PO...", "Manual Team Conce...", "Remote System Exp...", "Downloads", "[Ramais DTI 2013 JA...", and "Projeto: Bolsista - G...".

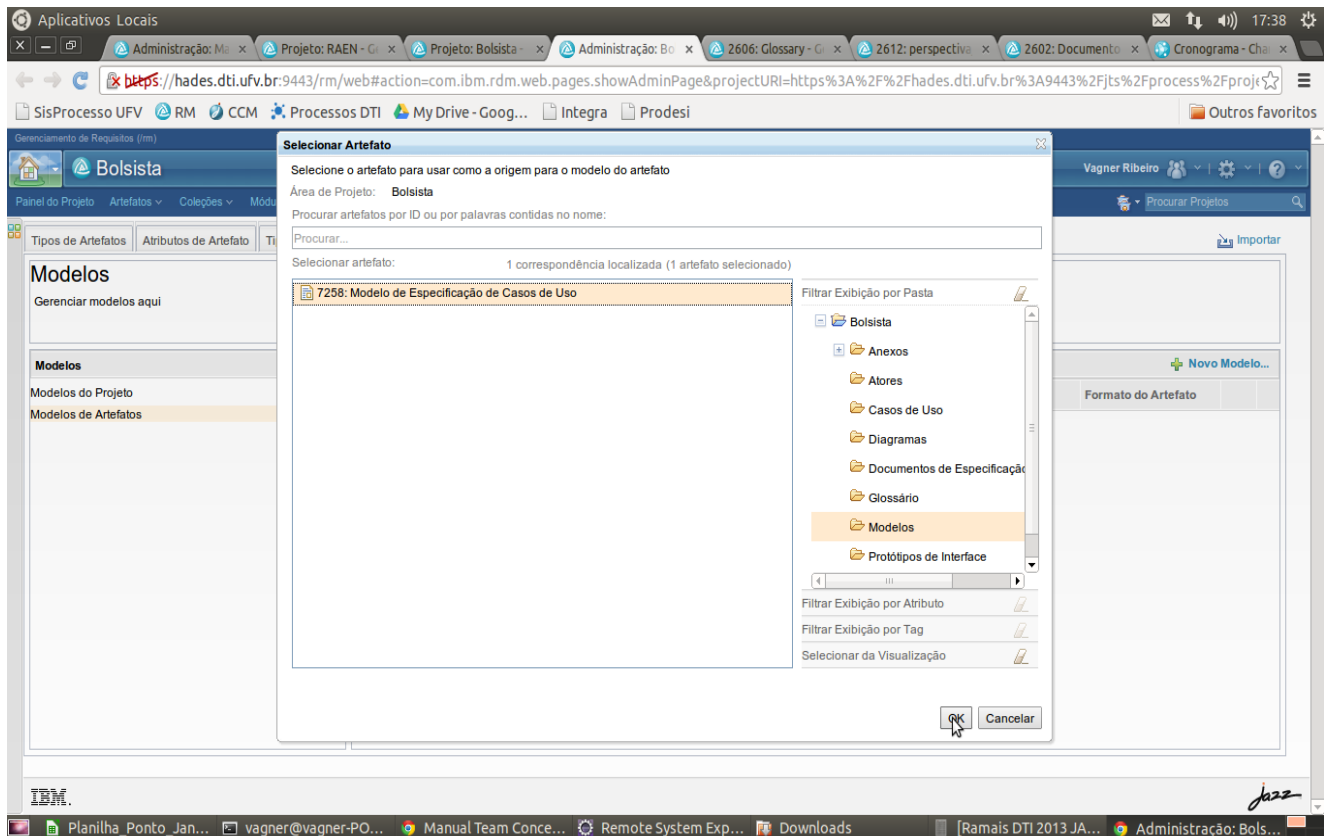
5. Selecione a aba **Modelos**. Dentro da aba Modelos selecione a opção **Modelos de Artefatos**.



6. Clique no botão **Novo Modelo**, e preencha os campos **Nome do modelo** e **Descrição**.

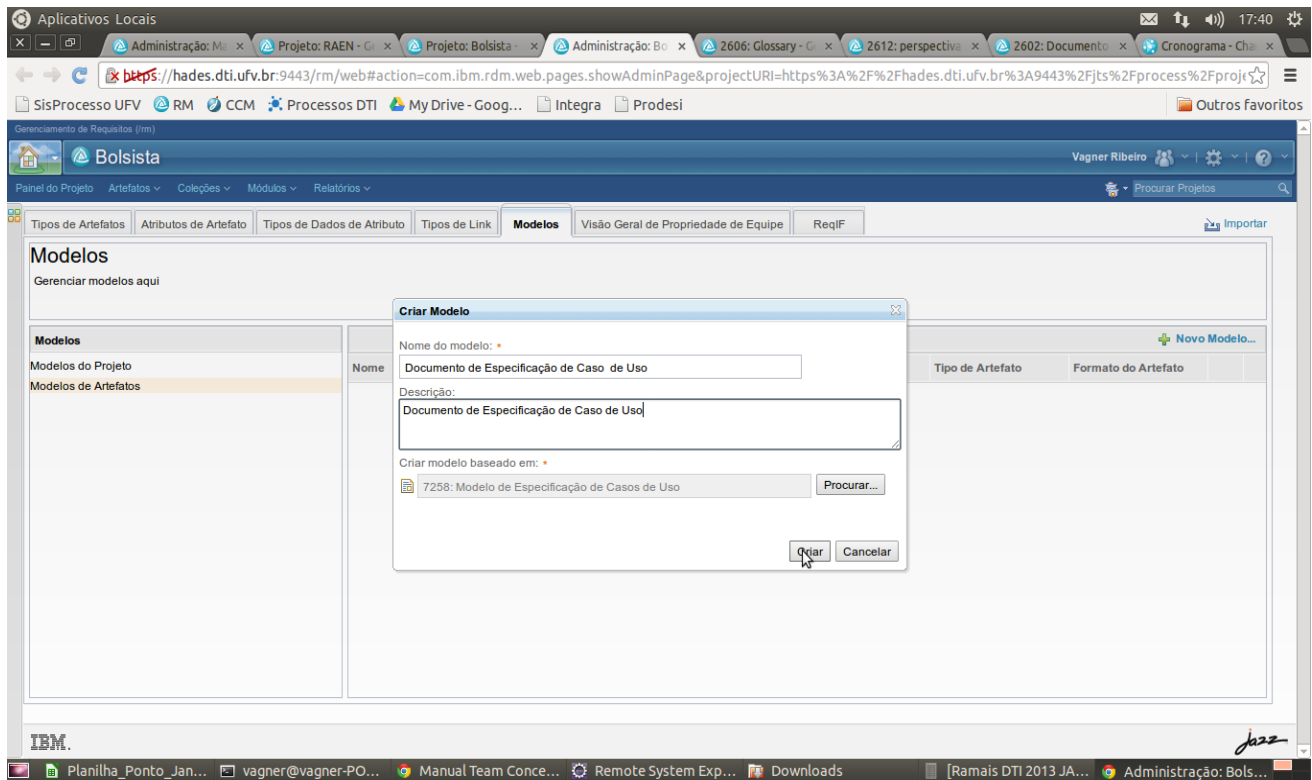


7. Clique no botão **Procurar...** associado ao campo **Criar modelo baseado em**, e selecione o artefato criado anteriormente para servir como modelo.





8. Clique no botão **Criar** para finalizar a criação do modelo.



**Obs:** Este exemplo demonstra como criar um modelo de artefato. Para criar um artefato baseado em um modelo consulte o manual **Ferramentas IBM 1.0**.